

Harjoitukset

Rikkinäinen puhelin

Tässä leikissä oppilaat harjoittelevat ryhmissä sanojen ja äänteiden tunnistamista, tuottoa sekä kuullun ymmärtämistä. Harjoituksessa leikitään rikkinäistä puhelinta kuiskaamalla kuultu sana seuraavan kaverin korvaan. Leikki sopii hyvin luokkahuoneessa toteutettavaksi, ja vaatii vain hieman esivalmisteluja muistilapuille kirjoitettavien epäsanojen muodossa.

- Oppilaat muodostavat 5–10 hengen ringin.
 - Yksi oppilaista lähettää viestin kuiskaamalla sen seuraavan oppilaan korvaan.
 - Viestinä voidaan käyttää yhtä sanaa, lausetta, yhtä epäsanaa, tai vaikeimmillaan epäsanalauseetta. (Epäsanoja on valmiina listana seuraavalla sivulla)
 - Seuraava oppilas kuiskaa viestin vieressään olevalle, ja samaan tapaan jatketaan viimeiseen oppilaaseen asti.
 - Viimeinen oppilas sanoo viestin ääneen.
- + Jos rikkinäistä puhelinta halutaan pelata joukkuepelinä, on se joukkue, jonka viesti säilyy alkuperäisenä (tai lähimpänä alkuperäistä) voittaja.



Viestijuoksu epäsanoilla | Epäsanalista

KOEKÄYTTÖVERSIO

- lomuska
- vaiteliski
- kärvele
- nokertaa
- piuskeinen
- runsto
- lyntari
- muohkoilla
- sankove
- vuolimar
- tääryntäjä
- holska
- nimpara
- kalvusto
- luotera
- lysittää
- pöntyri
- tirmasta
- klöystellä
- vajertua
- ruhtostaa
- nimpeytyä
- lypistäytyä
- lurkas
- västinen
- jöpsäkkä
- kavuruinen
- sulppava
- rantinen
- möiskeä
- hailokas
- jarmiva