



Harjoitukset

Sanapelilaudat

Tässä pelissä oppilaat harjoittelevat vokaalien, konsonanttien ja diftongien tuottamista. Peli vaatii hieman esivalmisteluja ja sisältää tulostettavaa materiaalia. Peliä voidaan pelata neljällä eri pelilaudalla sen mukaan, mitä halutaan harjoitella.

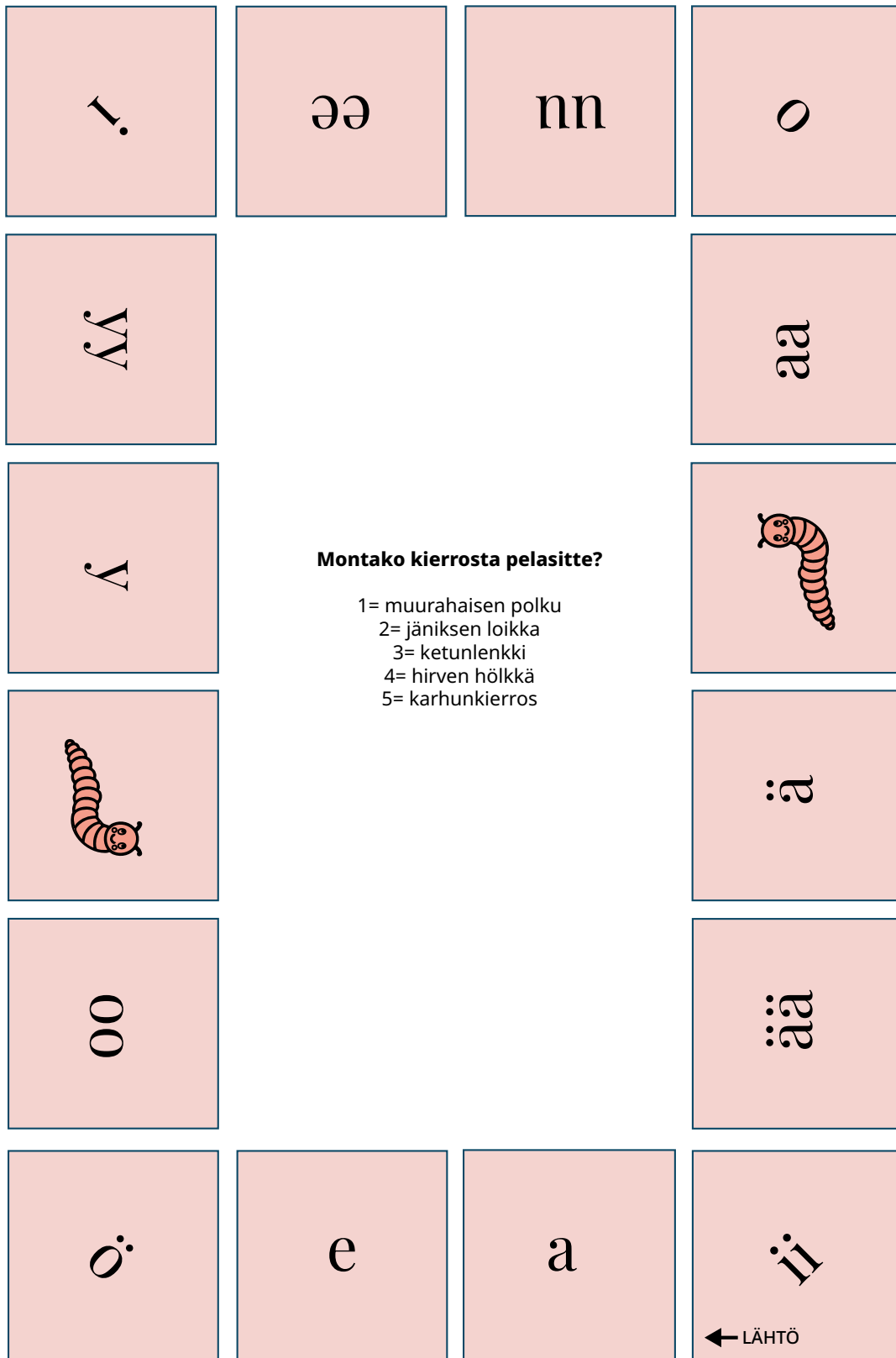
- Valitaan, millä pelilaudalla pelataan (vaihtoehdot alla).
- Peliä varten tarvitaan noppa, tulostettu materiaali, sekä jokaiselle oppilaalle paperia, vihko ja pyyhekumi, jota voi käyttää pelimerkinä.
- Oppilaat jaetaan 2–4 oppilaan ryhmiin.
- Ennen aloittamista sovitaan, montako kierrosta pelilautaa kierretään ennen pisteidenlaskua.
- Oppilas heittää noppaa ja etenee pelilaudalla silmäluvun verran.
- Saavuttuaan ruutuun oppilas keksii sanan, jossa esiintyy ruutuun merkitty kirjain (tai kirjaimet), sanoo sanan ääneen ja kirjoittaa sen muistiin. Esimerkiksi ruudussa "kk" oppilas keksii sanan, jossa esiintyy kk (kukka, pukki, Pekka). Samaa sanaa saa käyttää pelissä vain kerran.
- Toukan kohdalle osuessaan oppilas saa kaapata yhden sanan vasemmalla puolella istuvalta kaverilta. Tällöin kaapattu sana vedetään kaverin paperista yli ja kirjoitetaan omaan paperiin.
- Pelin lopuksi kunkin pelaajan kirjoittamat sanat lasketaan yhteen. Eniten sanoja kerännyt pelaaja on voittaja.

Pelilautavaihtoehdot (ks. seuraavat sivut):

Vokaalipeli, konsonanttipeli, diftongipeli ja sekapeli



Sanapelilauta | Vokaalit

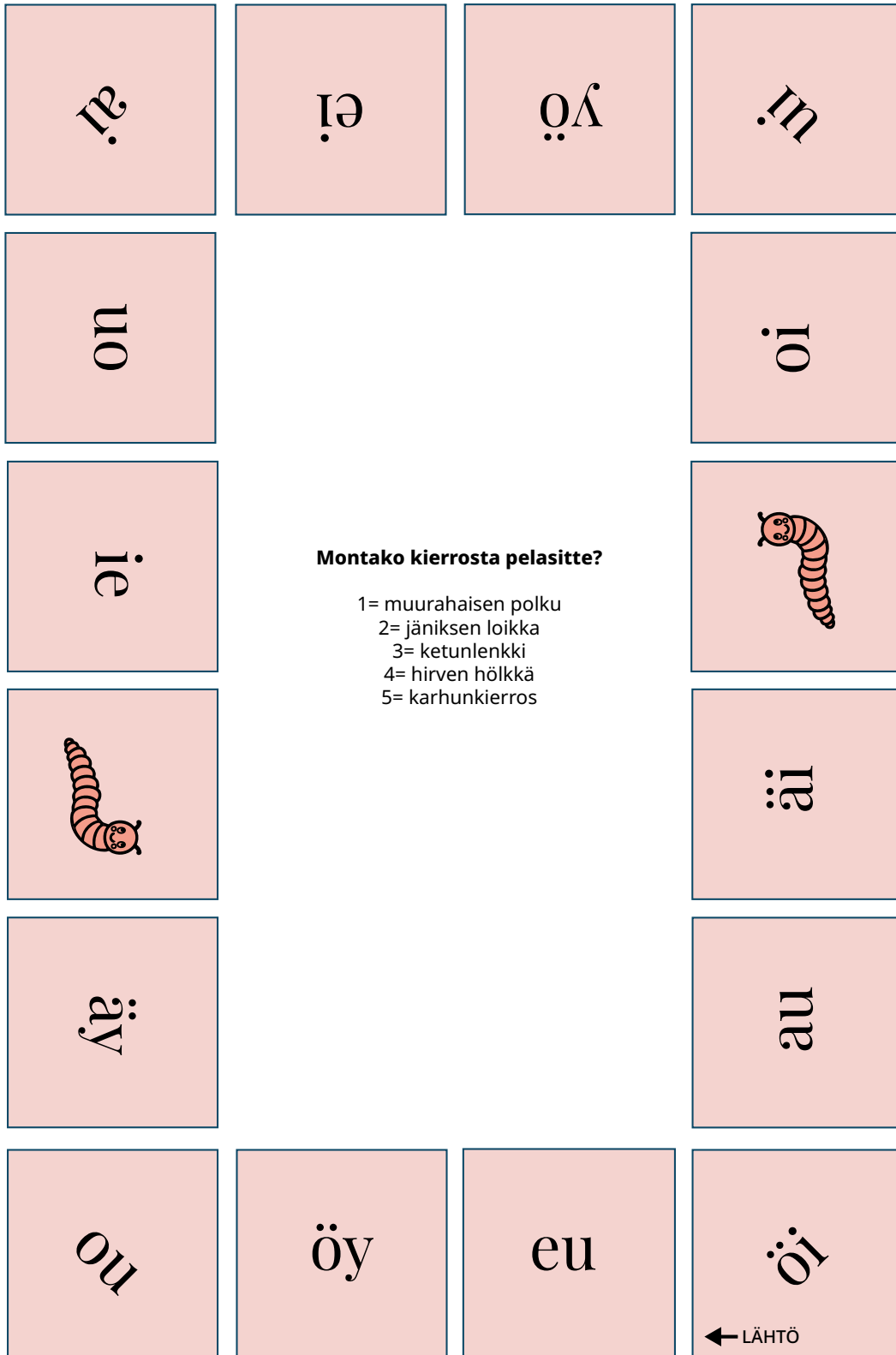


Sanapelilauta | Konsonantit

KOEKÄYTTÖVERSIO

h	kk	rr	j
ng			k
m	Montako kierrosta pelasitte? 1= muurahaisen polku 2= jäniksen loikka 3= ketunlenkki 4= hirven hölkkä 5= karhunkierros		
			pp
s			ss
tt	v	l	n ← LÄHTÖ

Sanapelilauta | Diftongit



Sanapelilauta | Sekapeli

KOEKÄYTTÖVERSIO

ä	rr	ŋ	e
ng			nk
yö			
			au
s			ss
tt	ö	i	ii ← LÄHTÖ

Montako kierrosta pelasitte?

- 1= muurahaisen polku
- 2= jäniksen loikka
- 3= ketunlenkki
- 4= hirven hölkkä
- 5= karhunkierros