

HARJOITUKSET

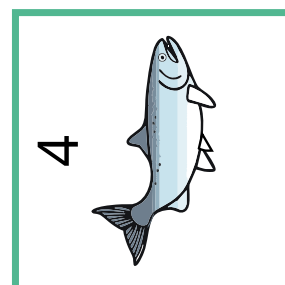
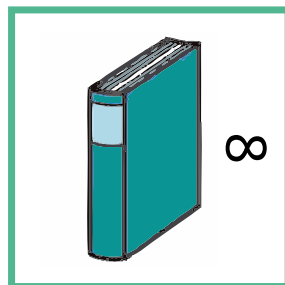
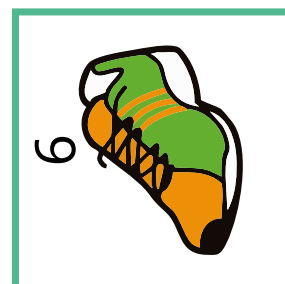
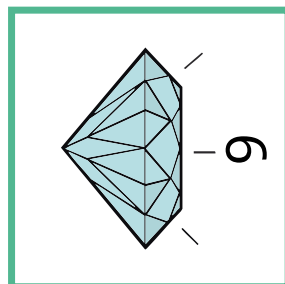
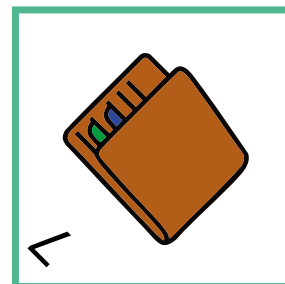
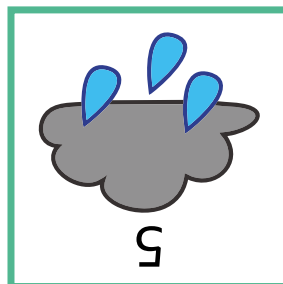
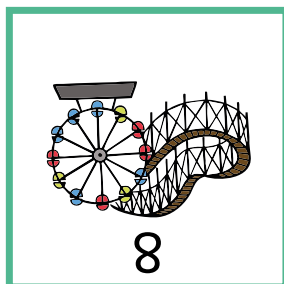
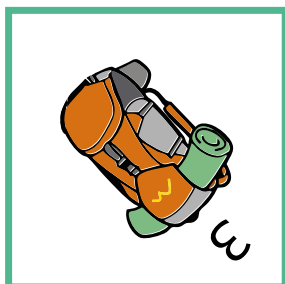
Virkepel

TÄMÄN lautapelin avulla oppilaat harjoittelevat perussanajärjestystä ryhmissä ohjatusti, lauseita tuottamalla. Peli sopii luokkahuoneeseen ja vaatii valmisteluja, sillä se sisältää tulostettavia materiaaleja.

- Peliä pelataan 4–5 hengen ryhmissä. Jokaiselle ryhmälle tarvitaan tulostettu pelilauta (ks. liite). Lisäksi oppilaat tarvitsevat paperia, kynän ja kumin, jota voi käyttää pelinappulana.
- Aluksi voidaan sopia, kuinka kauan pelataan, tai montako kertaa pelilauta kierretään, ennen kuin ollaan maalissa.
- Oppilaat heittävät vuorotellen noppaa ja kiertävät pelilautaa nopan silmäluvun mukaisesti.
- Ruutuun saavuttuaan oppilas keksii ruudun ehdot täyttävän virkkeen.
- Ruudun kuva määrää virkkeen aiheen ja numero kertoo, kuinka monta sanaa virkkeessä tulee olla.
- Oppilas sanoo virkkeen ääneen ja muut pelaajat toimivat tuomareina antaen pelaajalle hyväksyttävästä vastauksesta pisteen.



Virkepelii | Pelilauta



Montako kierrosta pelasitte?

- 1= muurahaisen polku
- 2= jäniksen loikka
- 3= ketunlenkki
- 4= hirven hölkkä
- 5= karhunkierros

